
PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN DENGAN QR CODE

Arief Firmansyah¹, Uuf Brajawidagda

* Teknik Informatika, Politeknik Negeri Batam
ariiefirmnsyh@gmail.com¹, uuf@polibatam.ac.id²

Article Info

Article history:

Received ...

Revised ...

Accepted ...

Keyword:

*Library, System Information,
MTs Negeri 1 Batam*

ABSTRACT

Libraries are an effort to maintain and improve the efficiency and effectiveness of the teaching and learning process in a school. A library that is well organized and systematic, directly or indirectly, can provide convenience for the teaching and learning process in the school where the library is located. This is related to advances in technology, a system is needed in a library which is used to increase efficiency, effectiveness and informativeness when students borrow books from the library.

The MTs Negeri 1 Batam Library needs a Library Website Information System that can make it easier for library admins to carry out their duties. An information system that has an effective, efficient and informative system as well as a high level of security for library data and makes the information system capable of being implemented well and according to needs.



This is an open access article under the [CC-BY-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/) license.

I. PENDAHULUAN

Salah satu implementasi sistem informasi di dunia pendidikan adalah sistem informasi perpustakaan. Perpustakaan mulai menggunakan sistem informasi perpustakaan sebagai bagian penting untuk meningkatkan kinerja staff perpustakaan dan administrasi perpustakaan. Penggunaan sistem informasi di perpustakaan menjadi hal yang tidak terhindarkan bagi perpustakaan dalam menghadapi globalisasi informasi dan perkembangan teknologi informasi. Perpustakaan harus dapat menentukan sistem informasi yang mampu terimplementasi dengan baik dan mampu diterima penggunanya.

Berdasarkan sistem informasi pengelolaan perpustakaan yang ada dan dapat digunakan secara gratis maupun berbayar memiliki beberapa kerumitan dan kekurangan. Rumitnya sebuah sistem informasi perpustakaan dikarenakan beberapa sistem menggunakan metode desktop dan diakses secara offline, memiliki desain antarmuka yang tidak sederhana untuk pengguna, dan kurangnya fitur-fitur yang sesuai dengan kebutuhan sebuah perpustakaan.

Berdasarkan hasil studi observasi dan wawancara yang dilakukan penulis dengan Kepala Perpustakaan di instansi pendidikan MTs Negeri 1 Batam masih menggunakan metode manual dalam proses pengelolaan perpustakaan. Saat proses peminjaman buku, anggota perpustakaan akan diberikan selembar kertas keterangan sebagai batas waktu

peminjaman buku tersebut. Informasi peminjaman buku juga sulit didapatkan, karena anggota yang ingin meminjam harus bertanya kepada admin perpustakaan batas akhir peminjaman buku yang akan dipinjam, sehingga admin perpustakaan harus melihat terlebih dahulu identitas peminjam buku untuk mendapatkan informasi batas peminjaman. Dan pada proses pengembalian buku, admin perpustakaan harus mencari data anggota yang meminjam buku tersebut sehingga memakan waktu yang cukup lama.

Berkaitan dengan permasalahan tersebut, penulis memiliki solusi yang dapat menyelesaikan permasalahan di perpustakaan MTs Negeri 1 Batam. Membuat rancang bangun sistem perpustakaan dengan menggunakan Quick Response Code atau dapat disebut QR Code, yang dimana QR Code dapat menyimpan data dalam jumlah yang besar dan menggunakan teknologi dua dimensi sehingga dapat mempermudah admin dalam menyimpan data buku di dalam QR Code. Sistem ini juga menggunakan metode Waterfall dalam pengembangan aplikasinya. Penulis memilih menggunakan metode Waterfall dikarenakan metode ini sangat mudah dimengerti karena setiap tahapannya didefinisikan dengan jelas, terstruktur, dan memiliki dokumentasi yang lengkap sehingga sangat memudahkan saat dalam proses pemeliharaan, serta sangat menghemat sumber daya dan biaya. Sistem ini nantinya akan memberi kemudahan untuk admin perpustakaan dalam mengelola data perpustakaan dan akan mempermudah bagi admin dalam mendata dan memverifikasi peminjaman dan pengembalian buku oleh anggota. Sistem ini juga akan mempermudah bagi anggota untuk

Journal of Applied Informatics and Computing (JAIC)

meminjam buku hanya dengan menscan QR Code yang ada di buku dan melihat informasi buku yang ada di perpustakaan. Sehingga dapat mempermudah anggota untuk meminjam dan mengembalikan buku dengan cepat tanpa harus menunggu lama. Adapun kebutuhan data untuk membangun sistem informasi perpustakaan ini disajikan dengan tabel berikut. Tabel 1 merupakan jumlah data siswa, data guru/karyawan, data buku dan data layanan di instansi MTs Negeri 1 Batam.

Tabel 1 Jumlah data siswa, data guru/karyawan, data buku, data layanan

Jumlah Siswa	Jumlah Guru/Karyawan	Jumlah Buku	Layanan
735 orang	62 orang	2475 pcs	Sistem Layanan Terbuka

II. LANDASAN TEORI

A. Hasil Penelitian Terdahulu

Aplikasi perpustakaan ini sebelumnya telah dibuat oleh beberapa sumber dengan berbagai pengembangan yang berbeda-beda sesuai dengan kebutuhannya, adapun penelitian yang sudah pernah dilakukan seperti :

- 1) Kuswidiardi (2012) mengembangkan aplikasi tentang “Sistem informasi perpustakaan berbasis Microsoft Visual Basic 6.0 dengan Database SQL Server 2000 di perpustakaan SMK YPKK 1 Sleman”. Pengembangan aplikasi ini menggunakan metode Research and Development (R&D). Aplikasi ini dibangun menggunakan software Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000. Sistem yang dibangun memudahkan petugas perpustakaan dalam mendata siswa yang ingin meminjam buku di perpustakaan tersebut.
- 2) Nugroho dan Herbowo (2011) mengembangkan aplikasi tentang “Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada SMP N 1 Seyegan dengan Menggunakan Java”. Mereka mengembangkan aplikasi dengan menggunakan metode iterasi dan menggunakan diagram ERD, DFD untuk pemodelan aplikasi yang dibangun dengan menggunakan software Netbeans 6.1.7 dan menggunakan MySQL sebagai basis data. Sistem yang dibangun membuahkan hasil yaitu aplikasi desktop yang dapat membantu para anggota perpustakaan dalam mendata siswa yang hendak meminjam buku di perpustakaan tersebut.
- 3) Sulthani (2008) mengembangkan aplikasi tentang “Sistem Informasi Perpustakaan Fakultas Kedokteran dan Kesehatan Universitas Muhammadiyah Jakarta”. Pengembangan aplikasi ini menggunakan metode

Pengumpulan data seperti wawancara, pengamatan, dan studi pustaka. Untuk pemodelan aplikasi ini, dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan MySQL sebagai basis data. Dalam sistemnya menghasilkan sebuah aplikasi desktop untuk mempermudah petugas perpustakaan mendata siswa peminjam buku di perpustakaan tersebut.

- 4) Arief Firmansyah (2024) dalam penelitian yang berjudul “Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan dengan QR Code” Menggunakan metode *Waterfall* dalam pengembangan aplikasi dan dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP serta menggunakan MySQL sebagai basis data dalam pemodelan aplikasinya. Hasil yang diperoleh dari penelitian ini adalah dapat membantu pekerjaan admin perpustakaan dalam mengelola data, memverifikasi peminjaman dan pengembalian buku, dan dapat membantu anggota perpustakaan dalam meminjam buku dengan menggunakan QR Code sehingga dapat menghemat waktu dan lebih efisien.

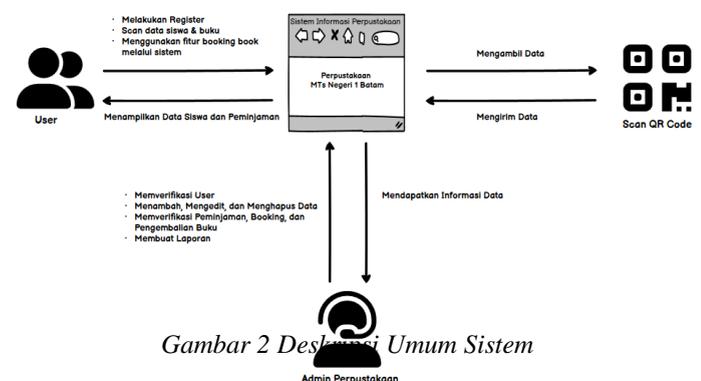
B. Perbandingan Aplikasi

Perbandingan Aplikasi Terdahulu merupakan aspek pembeda setiap aplikasi sistem manajemen dari tinjauan pustaka diatas. Berikut tabel terlampir. Dari penelitian sebelumnya aplikasi yang telah dikembangkan tidak dapat di implementasikan pada Perpustakaan MTs Negeri 1 Batam karena beberapa alasan berikut :

- 1) Metode, desain dan fitur yang digunakan dalam aplikasi sebelumnya tidak lagi *up-to-date*, sementara Perpustakaan MTs Negeri 1 Batam membutuhkan metode dan fitur *modern*, seperti QR Code, untuk mempermudah kegiatan transaksi di perpustakaan.
- 2) Bahasa pemrograman yang digunakan dalam aplikasi sebelumnya masih mengandalkan versi lama, seperti Microsoft Visual Basic 6.0, Java, dan PHP 5, yang menyebabkan kesulitan dalam pengembangan sistem yang lebih *modern* dan efektif.

III. ANALISIS DAN PERANCANGAN

A. Deskripsi Umum Sistem



Gambar 2 Deskripsi Umum Sistem

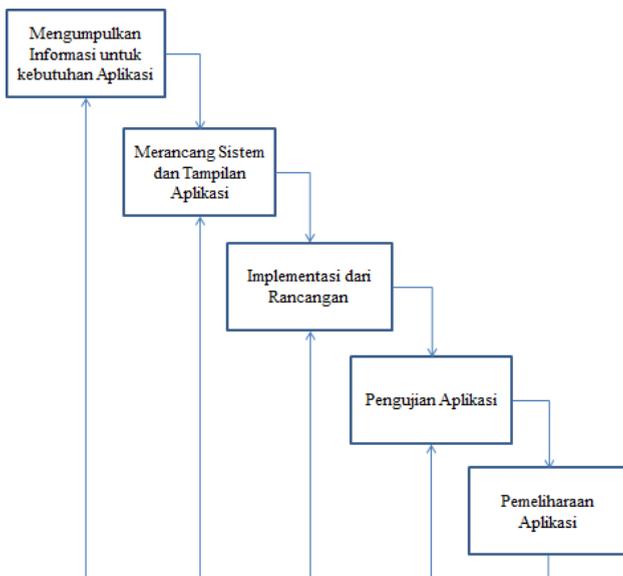
Berdasarkan gambar 3.1 sistem informasi ini memiliki 2

Journal of Applied Informatics and Computing (JAIC)

role (hak akses), yaitu Admin Perpustakaan dan User. Admin Perpustakaan dapat melakukan login, mengelola data buku, mengelola data user, memverifikasi akun user baru, memverifikasi peminjaman, pengembalian dan booking buku, serta membuat laporan perpustakaan. Sedangkan warga sekolah sebagai role User dapat melakukan login, melakukan register, melihat buku yang tersedia, melakukan transaksi peminjaman buku, dan menggunakan fitur booking book.

B. Metode Perancangan

Berikut ini merupakan alur kerja pada penelitian yang digunakan dalam proses pengerjaan artikel dapat dilihat pada Gambar 3.



Gambar 3 Iterative Waterfall Model

1. Mengumpulkan Informasi untuk Kebutuhan Aplikasi

Tahapan penetapan fitur, kendala dan tujuan sistem melalui konsultasi dengan pengguna sistem. Semua hal tersebut akan ditetapkan secara rinci dan berfungsi sebagai spesifikasi sistem. Pada tahap ini akan ditetapkan fitur CRUD (Create, Read, Update, dan Delete).

2. Merancang Sistem dan Tampilan Aplikasi

Pada Tahap ini akan dibentuk suatu arsitektur sistem berdasarkan persyaratan yang telah ditetapkan. Tahapan perancangan sistem ini dilakukan setelah analisis kebutuhannya terpenuhi yang berguna untuk mempermudah menyusun dan mendesain sistem agar lebih terstruktur, rancangan yang dibuat seperti usecase, user diagram, dll.

3. Implementasi dari Rancangan

Dalam tahapan ini, hasil dari desain perangkat lunak akan direalisasikan sebagai satu set program atau unit

program. Proses pengkodean akan dipecah menjadi modul-modul kecil yang pada akhirnya akan disatukan. Pada tahap ini hasil program harus sesuai dengan desain sistem dan software yang telah dibuat pada tahapan sebelumnya.

4. Pengujian Aplikasi

Dalam tahap ini, setiap unit program akan diintegrasikan satu sama lain dan diuji sebagai satu sistem yang utuh untuk memastikan sistem sudah memenuhi persyaratan yang ada. Setelah itu sistem akan dikirim ke pengguna sistem. Pada tahap ini akan dilakukan peninjauan ulang terhadap desain aplikasi dan fungsi pada aplikasi tersebut. Hal ini berguna untuk menemukan ada atau tidaknya kecacatan/kerusakan yang terjadi pada software yang dibangun.

5. Pemeliharaan Aplikasi

Pada Tahap ini, sistem diinstal dan mulai digunakan. Selain itu juga memperbaiki error yang tidak ditemukan pada tahap sebelumnya. Pada tahap ini dilakukan pengembangan sistem seperti penambahan fitur dan fungsi baru, serta meningkatkan layanan sistem.

C. Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional pada Aplikasi Sistem Informasi Perpustakaan menggunakan QR Code berbasis website terdapat pada tabel 3.

Tabel 3 Kebutuhan Fungsional

Kode	Kebutuhan Fungsional
F001	Sistem dapat menampilkan rekap data peminjaman buku
F002	Sistem dapat membaca akun yang terdata pada database
F003	Sistem dapat melakukan perubahan data
F004	Sistem dapat membaca QR Code yang terdaftar pada database
F005	Admin dapat menambah, menghapus, dan mengedit data peminjaman
F006	Admin dapat memverifikasi fitur booking book
F007	Admin dapat melihat batas peminjaman buku
F008	Admin dapat mendownload laporan data peminjaman

D. Kebutuhan Non Fungsional

Kebutuhan Non fungsional pada Aplikasi Sistem Informasi Perpustakaan menggunakan QR Code berbasis website terdapat pada tabel 4

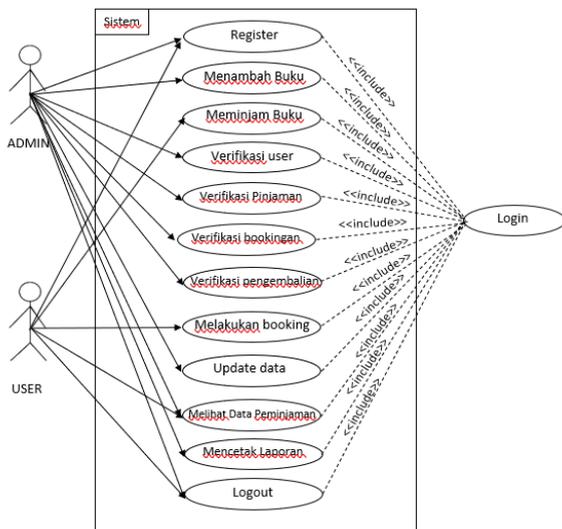
Tabel 4 Kebutuhan Non Fungsional

Kode	Kebutuhan Non Fungsional
NF001	Sistem tersedia dalam Bahasa Indonesia
NF002	Sistem dapat dijalankan pada web browser seperti Google Chrome, Mozilla Firefox, dan Internet Explorer

NF003	Sistem dapat diakses 24 jam
NF004	Sistem dapat digunakan oleh user yang telah didaftarkan
NF005	Sistem dilengkapi keamanan yang tinggi

E. Use Case Diagram

Use Case Diagram menjelaskan suatu interaksi antara aktor dengan Sistem Informasi Perpustakaan. Diagram Use Case Aplikasi ini disajikan pada Gambar 4.



Gambar 4 Use Case Diagram

Berikut adalah fungsi dari masing masing aktor terhadap Use Case, disajikan pada tabel 5

Tabel 5 Fungsi masing-masing aktor

Aktor	Use Case	Deskripsi
Admin	Register	Admin menambahkan akun user baru
Admin, User	Login	Admin dan User melakukan login ke website
Admin	Menambah Data Buku	Admin menambah data buku baru
User	Meminjam Buku	Anggota meminjam buku dengan QR Code
Admin	Verifikasi Pinjaman	Admin melakukan verifikasi data peminjaman buku
Admin	Verifikasi Bookingan	Admin melakukan verifikasi data bookingan buku dari user
Admin	Verifikasi Pengembalian	Admin melakukan verifikasi data pengembalian buku
User	Melakukan	User melakukan

	Booking	fitur booking buku di website
Admin	Update Data	Admin melakukan update data untuk seluruh role user dan buku
Admin, User	Melihat data peminjaman	Admin dan User dapat melihat data peminjaman buku
Admin	Mencetak Laporan	Admin dapat mencetak laporan dan rekap data secara berkala
Admin, User	Logout	Admin dan User dapat logout akun

IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Sistem informasi perpustakaan MTs Negeri 1 Batam yang telah dibangun menghasilkan tampilan antar muka yang dibuat sesuai rancangan. Berikut tampilan antar muka dari aplikasi.

A. Implementasi Antar muka

1. Halaman Landing Page

Halaman ini merupakan halaman yang akan pertama kali muncul setelah user berhasil mengakses alamat website dari Sistem Informasi Perpustakaan MTs Negeri 1 Batam. Setelah berhasil mengakses halaman ini maka user dapat menekan menu Sign In untuk dapat menuju halaman login. Berikut desain halaman landing page pada Gambar 5



Gambar 5 Halaman Landing Page

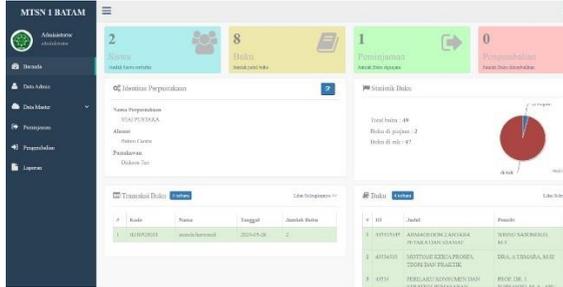
2. Halaman Login

Pada halaman Login, user memasukkan username dan password. Kemudian setelah selesai memasukkan username dan password, user dapat menekan button Login. Jika data yang dimasukkan benar maka akan diarahkan ke halaman selanjutnya. Berikut desain halaman login yang disajikan pada Gambar 6.



3. Halaman Dashboard

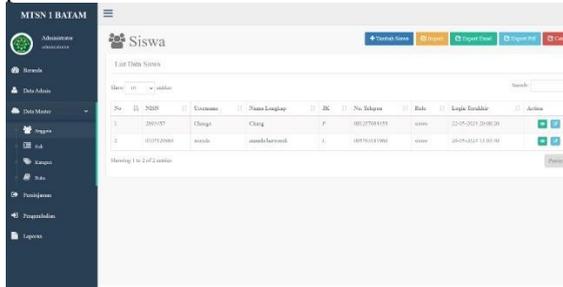
Pada halaman ini, system menampilkan halaman dashboard yang berisi fitur view all data. Hasil implementasi halaman dashboard disajikan pada Gambar 7.



Gambar 7 Halaman Dashboard

4. Halaman Data Induk Siswa

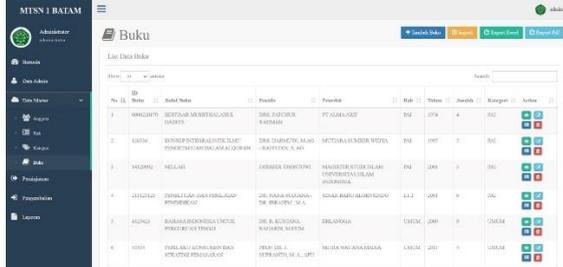
Pada halaman ini, Sistem menampilkan data yang berisi data-data siswa yang berada di database. Hasil implementasi halaman dashboard disajikan pada Gambar 8.



Gambar 8 Halaman Data Induk Siswa

5. Halaman Data Buku

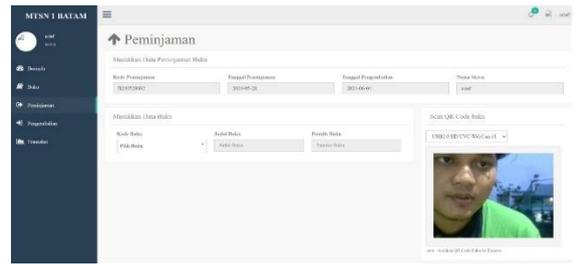
Pada halaman ini, sistem akan menampilkan data yang berisi data-data buku yang berada di database. Berikut desain halaman data buku pada gambar 9.



Gambar 9 Halaman Data Buku

6. Halaman Peminjaman Buku

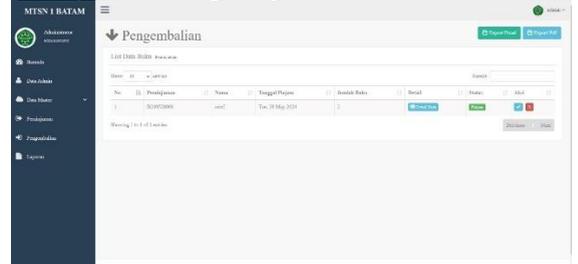
Pada halaman ini, sistem akan menampilkan fitur peminjaman buku pada user siswa. Berikut desain halaman peminjaman buku pada gambar 10.



Gambar 10 Halaman Peminjaman Buku

7. Halaman Data Pengembalian Buku

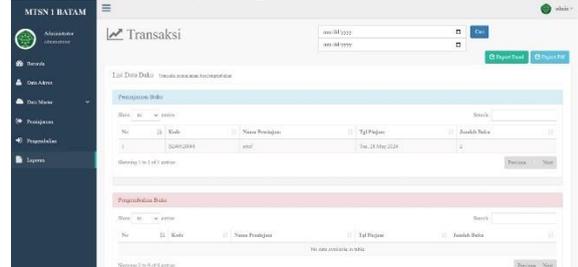
Pada halaman ini, sistem akan menampilkan data yang berisi peminjaman buku oleh siswa yang harus dikembalikan. Berikut desain halaman data peminjaman buku pada gambar 11.



Gambar 11 Halaman Data Pengembalian Buku

8. Halaman Laporan

Pada halaman ini, sistem akan menampilkan fitur mencetak laporan pada user admin. Berikut desain halaman laporan pada gambar 12.



Gambar 12 Halaman Laporan

B. Pengujian Aplikasi

Pengujian Sistem Informasi Perpustakaan MTs Negeri 1 Batam dilakukan menggunakan metode *black-box*. Metode ini merupakan pengujian yang memfokuskan pada fungsionalitas aplikasi sesuai dengan kebutuhan spesifikasi aplikasi tanpa mengetahui struktur internal kode aplikasi tersebut. Berdasarkan hasil pengujian Sistem Informasi Perpustakaan MTs Negeri 1 Batam yang dilakukan oleh pihak perpustakaan MTs Negeri 1 Batam bahwa Sistem Informasi Perpustakaan MTs Negeri 1 Batam ini telah berjalan dengan baik sebagaimana yang telah disesuaikan dengan permintaan.

Tabel 6 Pengujian Aplikasi

Journal of Applied Informatics and Computing (JAIC)

No	Nama Skenario	Skenario	Hasil
1	Login	Login berhasil	✓
		Login gagal	✓
2	View data aplikasi	User dapat melihat data aplikasi yang ada di sistem.	✓
3	Mengelola data Aplikasi	Pengguna dapat mengelola data aplikasi	✓
4	Melakukan <i>export</i> PDF	Pengguna dapat <i>export</i> data ke dalam PDF	✓
5	Mengelola data user	Pengguna dapat menambahkan role user atau merubah role user tersebut	✓
6	Mengelola profil	Pengguna dapat melakukan edit profil	✓
7	Mengelola data admin	Super admin dapat melakukan <i>update</i> atau <i>delete</i> pada menu manage eselon	✓
8	Logout	Pengguna keluar dari aplikasi dan diarahkan kembali ke halaman login	✓

V. KESIMPULAN

A. Kesimpulan

Kesimpulan yang didapat berdasarkan hasil implementasi Sistem Informasi Perpustakaan MTs Negeri 1 Batam adalah aplikasi berhasil dibangun menggunakan Framework Code Igniter dan berbasis Web. Sebagaimana yang diharapkan aplikasi ini dapat digunakan di MTs Negeri 1 Batam. Aplikasi ini berhasil diuji fungsionalitasnya dan siap digunakan di Perpustakaan MTs Negeri 1 Batam.

B. Saran

Disarankan untuk membuat laporan bulanan dari data penggunaan pada setiap transaksi yang disimpan di sistem Informasi Perpustakaan.

UCAPAN TERIMA KASIH

Puji syukur penulis ucapkan kepada Tuhan Yang Maha Esa

<http://jurnal.polibatam.ac.id/index.php/JAIC>

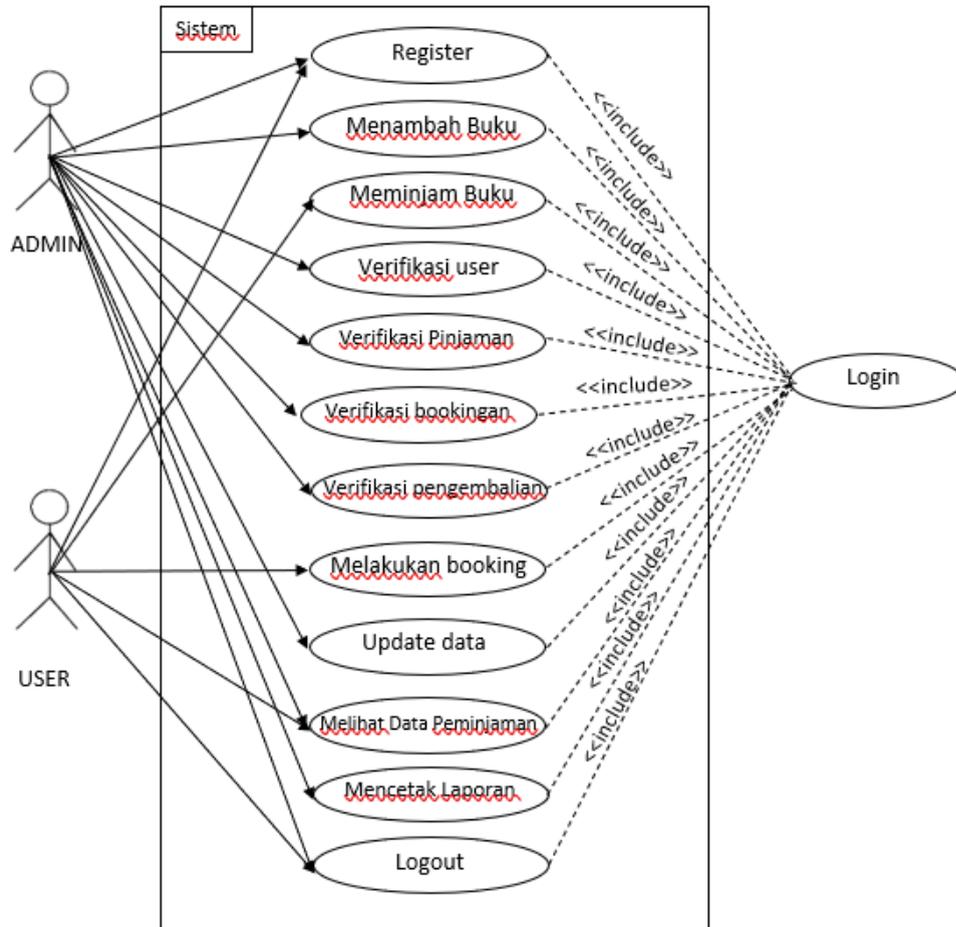
atas terselesaikannya jurnal dari Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan dengan Qr Code. Terima kasih sebesar-besarnya kepada Politeknik Negeri Batam dan MTs Negeri 1 Batam terkhusus Perpustakaan MTs Negeri 1 Batam atas kesempatan, ilmu, dan juga dukungan yang diberikan untuk menyelesaikan aplikasi ini sebagaimana yang diharapkan oleh Perusahaan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Kuswidiardi, Jenar 2012. Sistem informasi perpustakaan berbasis Microsoft Visual Basic 6.0 dengan Database SQL Server 2000 (Studi Kasus: perpustakaan SMK YPKK 1 Sleman).
- [2] Nugroho, Tri, Herbowo & Pamilih, Bhakti Herbowo 2011. Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada SMPN 1 Seyegan dengan Menggunakan Java (Studi Kasus: perpustakaan SMPN 1 Seyegan).
- [3] Sulthani, Barra 2008. Sistem Informasi Perpustakaan Fakultas Kedokteran dan Kesehatan Universitas Muhammadiyah Jakarta (Studi Kasus: Fakultas Kedokteran dan Kesehatan Universitas Muhammadiyah Jakarta).
- [4] Adhiwobowo, Whisnumurti dkk, 2021, 'Sistem Perpustakaan Menggunakan QR Code Berbasis Web Dengan Framework Codeigniter', *Jurnal Ilmiah Universitas Semarang*, Vol. 2 (1) 55-62.
- [5] Sommerville, Ian. 2007. *Software Engineering*. England: Addison Wesley.

LAMPIRAN

1. Use Case



2. Tabel Perbandingan Aplikasi

Aspek Pembeda	Kuswidiardi (2012)	Nugroho dan Herbowo (2011)	Sulthani (2008)	Arief Firmansyah (2024)
Nama Aplikasi	Sistem informasi perpustakaan berbasis Microsoft Visual Basic 6.0 dengan Database SQL Server 2000 di perpustakaan SMK YPKK 1 Sleman	Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada SMP N 1 Seyegan dengan menggunakan Java	Sistem Informasi Perpustakaan Fakultas Kedokteran dan Kesehatan Universitas Muhammadiyah Jakarta	Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan dengan QR Code
Pemograman	Microsoft Visual Basic 6.0	Java, MySQL	PHP, MySQL	PHP, MySQL
Target Aplikasi	Perpustakaan SMK YPKK 1 Sleman	SMP N 1 Seyegan	Universitas Muhammadiyah Jakarta	Perpustakaan MTs Negeri 1 Batam
Objek Aplikasi	Perpustakaan	Perpustakaan	Perpustakaan	Perpustakaan
Basis Aplikasi	<i>Desktop</i>	<i>Desktop</i>	<i>Desktop</i>	<i>Web</i>
Metodologi Penelitian atau perancangan Aplikasi	<i>Research and Development (R&D)</i>	Metode iterasi dan menggunakan diagram <i>ERD</i>	Metode pengumpulan data seperti wawancara, pengamatan, dan studi pustaka.	<i>Waterfall</i>

Tampilan Login



[Home](#) [Galeri](#) [Contact](#)

[Login](#)



Tampilan Login



Silahkan Masuk

[Scan QR](#)

[Login](#)

Perpustakaan MTSN 1 Batam

Copyright © 2024 Perpustakaan

Tampilan Dashboard

The dashboard displays the following statistics:

- 2 Siswa** (Students): Jumlah Siswa terdaftar
- 8 Buku** (Books): Jumlah judul buku
- 1 Peminjaman** (Loans): Jumlah Buku dipinjam
- 0 Pengembalian** (Returns): Jumlah Buku dikembalikan

Identitas Perpustakaan:
 Nama Perpustakaan: STAI PUSTAKA
 Alamat: Batam Centre
 Pustakawan: Dickson Teo

Statistik Buku:
 Total buku : 49
 Buku di pinjam : 2
 Buku di rak : 47

Transaksi Buku (5 terbaru):

#	Kode	Nama	Tanggal	Jumlah Buku
1	B240528001	ananda herwandi	2024-05-28	2

Buku (4 terbaru):

#	ID	Judul	Penulis	Jumlah
1	435435345	ARMAGEDON 2 ANTARA PETAKA DAN KIAMAT	WISNU SASONGKO, M.T.	9
2	43534535	MOTIVASI KERJA PROSES, TEORI DAN PRAKTIK	DRA. A USMARA, MSI	5
3	43534	PERILAKU KONSUMEN DAN	PROF. DR. J. SIPPANTO, M. A. ADI	4

Tampilan data induk siswa

The student data management page includes the following elements:

- Buttons: + Tambah Siswa, Import, Export Excel, Export Pdf, Cetak Semua Kartu
- Search: Search:
- Table: List Data Siswa

Showing 1 to 2 of 2 entries

No	NISN	Username	Nama Lengkap	JK	No. Telepon	Role	Login Terakhir	Action
1	2893457	Changa	Chang	P	081257684455	siswa	22-05-2024 20:08:20	View Edit Delete Print
2	0107129963	ananda	ananda herwandi	L	085763181966	siswa	28-05-2024 13:03:40	View Edit Delete Print

Tampilan data induk buku

MTSN 1 BATAM Administrator administrator

Beranda Data Admin Data Master Anggota Rak Kategori Buku Peminjaman Pengembalian Laporan

Buku

+ Tambah Buku Import Export Excel Export Pdf

List Data Buku

Show 10 entries Search:

No	ID Buku	Judul Buku	Penulis	Penerbit	Rak	Tahun	Jumlah	Kategori	Action
1	0000220170	IKHTISAR MUSHTHALAHUL HADITS	DRS. FATCHUR RAHMAN	PT ALMA'ARIF	PAI	1974	4	PAI	 
2	126536	KONSEP INTEGRALISTIK ILMU PENGETAHUAN DALAM ALQURAN	DRS. DARMU'IN, M.AG - RAFI'UDIN, S. AG	MUTIARA SUMBER WIDYA	PAI	1997	5	PAI	 
3	14120992	MILLAH	JAWAHIR THONTOWI	MAGISTER STUDI ISLAM UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA	PAI	2001	5	PAI	 
4	213123123	PENELITIAN DAN PENILAIAN PENDIDIKAN	DR. NANA SUDJANA - DR. IBRAHIM, M.A.	SINAR BARU ALGENSINDO	L1.2	2001	6	PAI	 
5	4325423	BAHASA INDONESIA UNTUK PERGURUAN TINGGI	DR. R. KUNJANA RAHARDI, M.HUM.	ERLANGGA	UMUM	2009	9	UMUM	 
6	43534	PERILAKU KONSUMEN DAN STRATEGI PEMASARAN	PROF. DR. J. SUPRANTO, M. A., APU	MITRA WACANA MEDIA	UMUM	2011	4	UMUM	 

Tampilan Peminjaman buku

MTSN 1 BATAM arief siswa

Beranda Buku Peminjaman Pengembalian Transaksi

Peminjaman

Masukkan Data Peminjaman Buku

Kode Peminjaman: B240528002 Tanggal Peminjaman: 2024-05-28 Tanggal Pengembalian: 2024-06-04 Nama Siswa: arief

Masukkan Data Buku

Kode Buku: Pilih Buku Judul Buku: Judul Buku Penulis Buku: Penulis Buku

Scan QR Code buku

USB2.0 HD UVC WebCam (1)



note : Arahkan QR Code buku ke Kamera

Tampilan pengembalian

MTSN 1 BATAM Administrator administrator

Pengembalian Export Excel Export Pdf

List Data Buku Peminjaman

Show 10 entries Search:

No	Peminjaman	Nama	Tanggal Pinjam	Jumlah Buku	Detail	Status	Aksi
1	B240528001	arief	Tue, 28 May 2024	2	Detail Data	Pinjam	✓ ✗

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous Next

Tampilan Laporan

MTSN 1 BATAM Administrator administrator

Transaksi mm/dd/yyyy Cari Export Excel Export Pdf

List Data Buku Transaksi peminjaman dan pengembalian

Peminjaman Buku

Show 10 entries Search:

No	Kode	Nama Peminjam	Tgl Pinjam	Jumlah Buku
1	B240528001	arief	Tue, 28 May 2024	2

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous Next

Pengembalian Buku

Show 10 entries Search:

No	Kode	Nama Peminjam	Tgl Pinjam	Jumlah Buku
No data available in table				

Showing 0 to 0 of 0 entries Previous Next